

## **Mundmotorik: Die Gummibärchen- Waschanlage**

Heute braucht ihr ein Gummibärchen und einen Zahnstocher für jedes Kind. Das Gummibärchen wird auf den Zahnstocher aufgepickt. Ihr lest dann die Geschichte vor und macht dazu die passenden Bewegungen.

Die Gummibärchen Waschanlage – eine Geschichte

Es war einmal ein Gummibär,  
das kam ganz matt und glanzlos daher.

Das Gummibärchen von allen Seiten genau anschauen

Sofort kommt der rote Schwamm,  
und fängt sogleich das Schrubben an.

Mit der Zunge von allen Seiten das Gummibärchen waschen. Mal leicht und mal fester.

Den Rücken rauf und wieder runter,  
so putzt der Schwamm den Bär ganz munter.

Den Rücken des Gummibärchens mit der Zunge hoch und runter abfahren

Jetzt ein bisschen drehen,  
schon kann der Schwamm ihn von vorne sehen.

Das Gummibärchen drehen und von vorne genau betrachten.

Nun schrubbt er ihm das Gesicht und den Bauch  
und an den Seiten natürlich auch!

Mit der Zunge das Gesicht des Gummibärchens ablecken, anschließend den Bauch und die Seiten  
vorsichtig hoch und runter mit der Zunge ablecken

Noch den rechten Arm, dann den linken Arm,  
und die Füße - die werden davon ganz warm.

Mit der Zungenspitze die Arme und Füße abtupfen.

Zum Schluss sind die Haare dran,  
da muss der Schwamm von oben ran.

Das Gummibärchen von Oben mit der Zunge in kleinen Kreisen am Kopf berühren

Tropfnass ist der Bär in der Gummibärenwaschanlage,  
was jetzt folgt, das ist ja wohl keine Frage!

Das Gummibärchen bestaunen. Fragen Sie die Kinder ob ihr Gummibärchen auch schön glänzt.

Ab in den Schleudergang,  
da wird dem Bär doch etwas bang!

Das Gummibärchen zwischen die Lippen legen, diese werden gespitzt und locker geschlossen. Das  
Ende vom Stäbchen, das aus dem Mund raus schaut zwischen beide Handflächen nehmen und durch  
Reiben des Stäbchens zum schnellen Rotieren bringen.

Poliert und trocken ist nun der ganze Bär!  
Und fertig ist er für den Verzehr!

Das Gummibärchen mit dem Mund von dem Zahnstocher ziehen und nach Belieben aufessen.

Autor unbekannt